
► Erisvaldo Gadelha Saraiva Júnior

Rua Severino Ennes de Atayde, 137, Altiplano. João Pessoa – PB.

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/1321154185731093>

Telefones: +55 83 88374736 / +55 83 32521705

E-mail: erisvaldojunior@gmail.com

Site: <http://erisvaldojunior.com>

Twitter: <http://twitter.com/erisvaldojunior>

Objetivo

Trabalhos envolvendo análise, projeto e implantação de sistemas de pequeno, médio e grande porte; Forte interesse em Desenvolvimento de Jogos, Dispositivos Móveis e Engenharia de Software.

Formação Acadêmica

Tecnólogo em Sistemas para Internet (2006-2008)

- ▶ Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba (IFPB).
Título do Trabalho de Conclusão de Curso: Desenvolvimento de Jogos Educacionais para Dispositivos Móveis com Integração via Web.

Graduando em Ciência da Computação (2006-2010)

- ▶ Universidade Federal da Paraíba (UFPB).

Atuação Profissional

Experiência Acadêmica:

Bolsista PIBIC (agosto de 2008 – setembro de 2009)

- ▶ Laboratório de Tecnologias para o Ensino Virtual e Estatística (LabTEVE - UFPB).
Título do Projeto: Jogos Educacionais Multiplataforma.
Título do Plano: Um Jogo Caça ao Tesouro para Telefones Celulares voltado ao aprendizado de conceitos de Geografia.

Desenvolvedor JavaME / Pesquisador (março de 2007 – setembro de 2009)

- ▶ Laboratório de Tecnologias para o Ensino Virtual e Estatística (LabTEVE - UFPB).
Desenvolvimento de Jogos Educacionais para Dispositivos Móveis, destacando-se *GeoplanoMob: um jogo educacional para o aprendizado de Geometria Plana* e *SilvesterMob: um jogo educacional para o aprendizado de Geografia*.

Monitor de Introdução a Programação (período 2007.2)

- ▶ Universidade Federal da Paraíba (UFPB).
Monitor remunerado da disciplina de Introdução a Programação do curso de Ciência da Computação da UFPB.

Experiência Profissional:

Desenvolvedor Web / Analista de Sistemas (desde outubro de 2009)

- ▶ CEHAP (João Pessoa - PB) – <http://www.cehap.pb.gov.br>
Análise, projeto e implantação de sistemas Desktop e Web na Companhia Estadual de Habitação

Popular, na qual a contratação foi feita mediante classificação em concurso público.

Desenvolvedor JavaME / Engenheiro de Software (desde março de 2009)

- Avaty! Tecnologia e Inovação (João Pessoa - PB) – <http://www.avaty.com.br>
Desenvolvimento de aplicação comercial *Mobile TicketViewer* (ingressos para eventos no celular). O projeto, realizado em parceria com a multinacional *Smartmachine*, foi concluído em três meses (março, abril e maio). Atualmente, realiza-se manutenção e suporte do sistema.

Desenvolvedor JavaME / Engenheiro de Software (desde março de 2009)

- ONEA LTDA (João Pessoa - PB) – <http://www.onea.com.br>
Desenvolvimento de aplicação comercial *Guia Médico* (relação de médicos da *Unimed* no celular). O projeto, realizado em parceria com a *Unimed*, foi concluído em três meses (março, abril e maio). Atualmente, realiza-se manutenção e suporte do sistema.

Desenvolvedor JavaME / Engenheiro de Software (desde maio de 2008)

- EISAM INFORMÁTICA LTDA (São Paulo - SP).
Desenvolvimento de aplicação comercial *Mobile Observer*, um sistema de monitoração inteligente no celular (detecção de movimento). Foi estabelecido um contrato de prestação de serviços com duração de três meses (maio, junho e julho). Atualmente, realiza-se manutenção e suporte do sistema.

Desenvolvedor Web / Engenheiro de Software (julho de 2008 – setembro de 2008)

- *SmartBrasil / SmartMachine* (www.smartbrasil.net).
Desenvolvimento de projeto temporário para a multinacional *Smartmachine*. Foi estabelecido um NDA (*Non-disclosure agreement*) para a manipulação do código-fonte da empresa.

Formação Complementar

II Minicurso UNIPÊ de JavaME (setembro de 2009)

- Centro Universitário de João Pessoa (UNIPÊ).
Ministrou minicurso “Desenvolvimento para Dispositivos Móveis utilizando JavaME” em evento patrocinado pela *Sun Microsystems*. O evento foi realizado nos dias 21, 23 e 24 de setembro de 2009.

II Semana da Computação (II Sun Day) (setembro de 2009)

- Universidade Federal da Paraíba (UFPB).
Ministrou palestra “JavaME no mercado Mobile” no evento organizado pelo grupo *PET.Com* em parceria com a *Sun Microsystems*. O evento foi realizado no dia 18 de setembro de 2009.

I Minicurso UFPB Campus IV de JavaME (agosto de 2009)

- Universidade Federal da Paraíba, Campus IV (UFPB Rio Tinto).
Ministrou minicurso “Desenvolvimento para Dispositivos Móveis utilizando JavaME” em evento patrocinado pela *Sun Microsystems*. O evento foi realizado no dia 14 de agosto de 2009.

I Minicurso UNIPÊ de JavaME (julho de 2009)

- Centro Universitário de João Pessoa (UNIPÊ).
Ministrou minicurso “Desenvolvimento para Dispositivos Móveis utilizando JavaME” em evento patrocinado pela *Sun Microsystems*. O evento foi realizado nos dias 17 e 18 de julho de 2009.

Jampa Mobility Forum (maio de 2009)

- Faculdade iDEZ (João Pessoa – PB).
Participou como colaborador da primeira edição do Jampa Mobility Forum, promovido pela

Faculdade IDEZ em 21 de maio de 2009, na cidade de João Pessoa - PB.

I Semana da Computação (I Sun Day) (abril de 2009)

- Universidade Federal da Paraíba (UFPB).
Ministrou minicurso “Desenvolvimento para Dispositivos Móveis utilizando JavaME” no evento organizado pelo grupo *PET.Com* em parceria com a *Sun Microsystems*. O evento foi realizado nos dias 22, 23, 24 e 25 de abril de 2009.

X Symposium on Virtual and Augmented Reality (maio de 2008)

- Universidade Federal da Paraíba (UFPB).
Participou como colaborador do X Simpósio de Realidade Virtual e Aumentada (SVR 2008), realizado na Universidade Federal da Paraíba nos dias 13, 14, 15 e 16 de maio de 2008.

I Seminário de TV Digital (abril de 2008)

- Laboratório de Aplicações de Vídeo Digital (LAVID - UFPB).
Participou do minicurso de TV Digital que ocorreu durante os dias 08, 09, 10 e 11 de abril de 2008, totalizando uma carga horária de 12 horas.

Idiomas

Cambridge ESOL: Preliminary English Test - PET (2005)

- Cultura Inglesa (1999-2004).
Inglês de nível intermediário, com ótima leitura e escrita, compreensão e fala razoáveis. Aprovado no exame de Cambridge PET.

Publicações

- Saraiva Jr., Erisvaldo G. ; Machado, Liliane S. ; Moraes, Ronei M. ; Rego, Rogéria G. .
GeoplanoMob: an educational mobile game for Mathematics. In: IFIP World Conference on Computers in Education, 2009, Bento Gonçalves. Proceedings of WCCE 2009, 2009.
- Saraiva Jr., Erisvaldo G. ; Machado, Liliane S. ; Moraes, Ronei M. .
GeoplanoMob: an educational mobile game for Mathematics. In: I Simpósio Santa Catarina Games, 2009, Santa Catarina. Proceedings of SCGAMES 2009, 2009.
- Saraiva Jr., Erisvaldo G. ; Machado, Liliane S. ; Rosa, Paulo R. O. ; Moraes, Ronei M. .
SilvesterMob - A Game for Learning Geography with Mobile Phones. In: International Conference on Engineering and Computer Education, 2009, Buenos Aires. Proceedings of ICECE 2009, 2009.
- Colaborador do portal DevMedia (www.devmedia.com.br), no qual escreve artigos não-científicos para a Java Magazine (atualmente escrevendo uma série de artigos sobre Desenvolvimento de Jogos em JavaME).

Softwares com registro

- Machado, Liliane S. ; Moraes, Ronei M. ; Saraiva Jr., Erisvaldo G. ; Rego, Rogéria G. .
GeoPlanoMOB - Quadriláteros.
Jogo educacional para celular desenvolvido em JavaME com o intuito de ensinar aos alunos do sexto ano (antiga quinta-série) conceitos básicos de Geometria Plana.