

Erisvaldo Gadelha Saraiva Júnior

Objetivo

Análise, projeto e implantação de sistemas de pequeno, médio e grande porte. Principais áreas de atuação: Convergência de Mídias, Dispositivos Móveis e TV Digital.

Formação

2006–2010 Universidade Federal da Paraíba (UFPB)

Bacharelado em Ciência da Computação

- Título do Trabalho de Conclusão de Curso: Ginga-J Emulador – Ambiente Integrado de Desenvolvimento de Software Imperativo para Ginga

2006–2008 Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba (IFPB)

Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

- Título do Trabalho de Conclusão de Curso: Desenvolvimento de Jogos Educacionais para Dispositivos Móveis com Integração via Web.

Experiência Acadêmica

Desde 01/2010 Laboratório de Aplicações de Vídeo Digital (LAViD / UFPB)

Pesquisador (TV Digital e Dispositivos Móveis)

- Bolsista do projeto GingaCDN e pesquisador nas áreas de TV Digital e dispositivos móveis.

11/2010 Faculdade iDEZ

Professor da disciplina Plataformas Emergentes para Dispositivos Móveis do curso de Pós-Graduação em Mobilidade e Sistemas Embarcados

- Ministrou a disciplina na condição de especialista. Carga Horária: 34h

06/2010 Faculdade de Tecnologia de João Pessoa (FATEC-JP)

Professor da disciplina Linguagem Java JME II – API de Baixo Nível do curso de Pós-Graduação em Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

- Ministrou a disciplina na condição de especialista. Carga Horária: 24h

03/2010 Faculdade iDEZ

Professor da disciplina Linguagem de Programação J2ME I do curso de Pós-Graduação em Mobilidade e Sistemas Embarcados

- Ministrou a disciplina na condição de especialista. Carga Horária: 24h

08/2008 a 09/2009 Laboratório de Tecnologias para o Ensino Virtual e Estatística (LabTEVE)

Bolsista PIBIC (Jogos Educacionais e Dispositivos Móveis)

- Título do Projeto: Jogos Educacionais Multiplataforma.
- Título do Plano: Um Jogo Caça ao Tesouro para Telefones Celulares voltado ao aprendizado de conceitos de Geografia.

03/2007 a 09/2009 Laboratório de Tecnologias para o Ensino Virtual e Estatística (LabTEVE)

Pesquisador (Jogos Educacionais e Dispositivos Móveis)

- GeoplanoMob: um jogo educacional para o aprendizado de Geometria Plana;
- SilvesterMob: um jogo educacional para o aprendizado de Geografia.

2007.2 Universidade Federal da Paraíba (UFPB)

Monitor de Introdução a Programação

- Monitor remunerado da disciplina de Introdução a Programação do curso de Ciência da Computação da UFPB.

Experiência Profissional

Desde 01/2010 Laboratório de Aplicações de Vídeo Digital (LAViD)

Desenvolvedor Java e Mobile

- Desenvolvedor Java, especializado no desenvolvimento do emulador GINGA-J e de aplicações para TV Digital;
- Desenvolvedor Mobile, especializado no desenvolvimento de aplicações para JavaME, Android e iOS.

Desde 11/2009 Companhia Estadual de Habitação Popular (Cehap)

Analista de Sistemas

- Análise, projeto e implantação de sistemas Desktop, Mobile e Web na Cehap. Contratação realizada mediante classificação em concurso público;
- *WebProtocolo*: sistema Web de gerenciamento de processos, incluindo anexos, pesquisa, tramitação e níveis de permissão;
- *Gestor*: sistema Web de controle dos pagamentos dos mutuários, incluindo cálculo do faturamento, geração de boletos, baixas e relatórios.

03/2009 a 05/2009 Avaty! Tecnologia e Inovação

Engenheiro de Software (JavaME)

- *Mobile TicketViewer*: sistema de e-tickets no celular. Projeto realizado em parceria com a multinacional *Smartmachine*. Concluído em três meses.

03/2009 a 05/2009 ONEA LTDA

Engenheiro de Software (JavaME)

- *Guia Médico*: aplicativo com a relação de médicos da *Unimed* no celular. Projeto realizado em parceria com a *Unimed*. Concluído em três meses.

07/2008 a 09/2008 SmartBrasil / SmartMachine

Engenheiro de Software (Web)

- Prestação de serviços para a multinacional *Smartmachine*.

05/2008 a 07/2008 EISAM INFORMATICA LTDA (SP)

Engenheiro de Software (JavaME)

- *Mobile Observer*: sistema de monitoração inteligente no celular (detecção de movimento). Contrato de prestação de serviços de três meses.

Formação Complementar

11/2010 Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba (IFPB, João Pessoa)

III Encontro de Comunicação Digital

- Ministrou minicurso “Desenvolvimento de aplicações para TV Digital em Java”.

10/2010 Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba (IFPB, Campina Grande)

III Semana de Ciência e Tecnologia

- Ministrou palestra “Desenvolvendo para iOS em Linux”.

08/2010 Escola de Administração Fazendária (ESAF, Brasília)

III CONSEGI

- Ministrou oficina “Ginga”.

03/2010 Universidade Federal da Paraíba (UFPB, João Pessoa)

III Semana da Computação

- Ministrou palestra “Desenvolvendo para iPhone em Linux”.

09/2009 Centro Universitário de João Pessoa (UNIPÊ)

II Minicurso Unipê de JavaME

- Ministrou minicurso “Desenvolvendo para celulares em JME”.

09/2009 Universidade Federal da Paraíba (UFPB, João Pessoa)

II Semana da Computação

- Ministrou palestra “JavaME no Mercado Mobile”.

08/2009 Universidade Federal da Paraíba (UFPB, Rio Tinto)

I Minicurso UFPB Campus IV de JavaME

- Ministrou minicurso “Desenvolvendo para celulares em JavaME”.

07/2009 Centro Universitário de João Pessoa (UNIPÊ)

I Minicurso Unipê de JavaME

- Ministrou minicurso “Desenvolvendo para celulares em JavaME”.

05/2009 Faculdade iDEZ (João Pessoa - PB)

Jampa Mobility Forum

- Participou como colaborador do evento.

04/2009 Universidade Federal da Paraíba (UFPB)

I Semana da Computação (I Sun Day)

- Ministrou minicurso “Desenvolvendo para celulares em JavaME”.

04/2009 Universidade Federal da Paraíba (UFPB)

I Semana da Computação (I Sun Day)

- Ministrou minicurso “Desenvolvendo para celulares em JavaME”.

05/2008 Universidade Federal da Paraíba (UFPB)

X Symposium on Virtual and Augmented Reality

- Participou como colaborador do evento.

Idiomas

2005 Cultura Inglesa

Cambridge ESOL: Preliminary English Test - PET

- Inglês de nível intermediário, com ótima leitura e escrita. Compreensão e fala razoáveis. Curso de inglês na Cultura Inglesa de 1999 a 2004.

Publicações

- Alexandra Cristina Moreira Caetano; Francisco de Paula Barreto; Gustavo Bezerra Leite Antunes; Erisvaldo Gadelha Saraiva Júnior; Rodolfo Arruda Santos. **Câmera Interativa para CyberTV**. In: II FAM Simpósio (Festival Internacional de Arte e Mídia), 2010, Brasília. Proceedings of FAM 2010.
- Saraiva Jr., Erisvaldo G.; Machado, Liliane S.; Moraes, Ronei M. ; Rego, Rogéria G. . **GeoplanoMob: an educational mobile game for Mathematics**. In: IFIP World Conference on Computers in Education, 2009, Bento Gonçalves. Proceedings of WCCE 2009, 2009.
- Saraiva Jr., Erisvaldo G.; Machado, Liliane S.; Moraes, Ronei M.. **GeoplanoMob: an educational mobile game for Mathematics**. In: I Simpósio Santa Catarina Games, 2009, Santa Catarina. Proceedings of SCGAMES 2009, 2009.
- Saraiva Jr., Erisvaldo G.; Machado, Liliane S. ; Rosa, Paulo R. O. ; Moraes, Ronei M.. **SilvesterMob - A Game for Learning Geography with Mobile Phones**. In: International Conference on Engineering and Computer Education, 2009, Buenos Aires. Proceedings of ICECE 2009, 2009.
- Colaborador do portal DevMedia (www.devmedia.com.br), no qual escreve artigos tecnológicos para a Java Magazine.

Softwares com Registro

- Machado, Liliane S.; Moraes, Ronei M.; Saraiva Jr., Erisvaldo G.; Rego, Rogéria G.. **GeoPlanoMob – Quadriláteros**.
- Machado, Liliane S.; Moraes, Ronei M.; Saraiva Jr., Erisvaldo G.; Rosa, Paulo. **SilvesterMob**.